

## 第6回 いなげボッチャカップ 大会申し合わせ事項

### 1. 競技規則

本大会は、「日本ボッチャ協会競技規則 2021-2024 V.2」及び大会申し合わせ事項によって実施する。

### 2. 競技方法

- ・大会は団体戦とし、各コート（A～Dコート）4チームでの総当たり戦を行い、各コート上位1チームが優勝。
- ・初級～上級などのクラス区分は行わない。
- ・1チーム3～4人とする。
- ・1エンドにつき参加選手は3名とする。
- ・エンド途中の選手交代は認めず、1エンドと2エンドの間のみ可とする。
- ・先攻（赤ボール）・後攻（青ボール）は、代表者のジャンケンによって決定する。

### 3. 順位決定方法

- ・リーグ内の順位決定方法は、①勝ち数、②総得失点差、③総得点、④総勝ちエンド数の多いチームとする。
- ・それでも決まらない場合は、各チーム代表者による1球のみのタイブレークにより決定する。

### 4. 使用コート・ゲーム数・時間

- ・コート寸法：横6m×縦12.5m。
- ・1ゲーム：2エンド。
- ・持ち時間：制限は設けないが、進行表に従いスムーズな試合進行を心掛ける。
- ・投球練習：各ゲーム1エンド目の開始前に1人2球投球練習でき、2エンド目は無し。

### 5. ボールの投球

- ・ボール投球時、スローイングボックスラインに触れている場合、審判から口頭注意する。
- ・スローイングボックスラインを踏んだまま投球した場合、審判から口頭注意する。
- ・ボールは投球する選手のみが触れることができ、自身のチームの投球順であっても、投球する選手以外は、ボールに触れることは認められない。投球者以外がボールに触れていた場合、審判から口頭注意する。
- ・同時に複数のボールが投球された場合、そのボールは審判によって選手の元に戻し、投球をやり直す。
- ・投球する選手以外はスローイングボックス内、スローイングラインから離れて待機する。ただし投球補助者は除く。

## 6. コートから出たボール

- ・全てのボールは、ラインに触れたりラインを超えたりした場合は、コート外に出たものとみなし、審判によって取り除く。

## 7. 補助具等の使用

- ・投球時にランプを使用する場合、ランプの先がスローイングボックスラインを越えてはならない。
- ・補助員は、スローイングボックス内から出て、コート内を見回することは出来ない。

## 8. コミュニケーション

- ・チームメンバー内でのコミュニケーション（会話）は認めるが、相手チームに対して迷惑になるような言動が見受けられた場合は、審判から口頭注意する。