

審判のルール

プレイ状況	コール	ジェスチャー
試合開始	「チーム整列」→「チーム▲と■の試合を行います」→「礼」	
センターラインを挟んで1.5m位置に向い合せて整列・挨拶→チーム代表者じゃんけん		
前後半開始で攻撃を始める指示	・笛（ピーー） ・「ダレッチ（ブリーズ）」	
攻撃→守備コート方向に向かって腕を伸ばす		
得点の指示	・笛（ピィッ）・「ゴール」「ピンゴ」「ブロックアウト」「ボールアウト」	
得点したコート方向に向かって腕を上げる		
ファールの指示	・笛（ピィッ）・「バウンド」「2アタック」「バックパス」	
対象プレーヤーまたはボールを指さす。攻撃権の移動を相手コート方向に向かって腕を振る		
タイムアウトと選手交代	・笛（ピィッ）・「タイムアウト」→「チーム▲選手交代」	
チーム代表者が主審に申告することで選手交代ができる→ 胸前でクロス		
試合再開の指示	・笛（ピィッ）	
得点、ファール等から試合再開を指示→攻撃側に手を上げる		
ハーフ/試合の終了	・笛（ピーー）・「前半終了」「試合終了」	
胸前でクロス→下方に両手を開く		
試合終了	・「試合終了」→「チーム整列」→「○対○でチーム▲の勝利」	
センターコート挟んで1.5m位置に向い合せて整列・勝敗宣言→試合終了		
線審	・フラッグ（1本） ・「○番ラインアウト」「ボールアウト」「ゴール」	
担当ラインに対して、プレーヤーが線を踏んだ超えた、ボールが全体通過した→対象ライン上で旗を上げて主審に示す		

Q&A

プレイ状況		解 説
1	アウトボールの転倒、位置ずれ	攻撃ボール以外の転倒は、セーフ。守備側の接触による転倒など
2	バックパスの回避方法	ボール保持者は、アタックエリアとブロックエリアを行き来が可能。
3	得点を防ぐために故意にファールプレイをした	“5ファール”のルールはありません。明らかに得点できたと判断されれば攻撃側に得点を与え、且つ、守備側にファール宣告して、再度攻撃側からの再開とします。
4	ファールが同時に発生したとき	先行ファールをジャッジします。得点と絡む場合、ファール先行のとき得点は無効となります。